

Formation Accessible et modalités

- 100% présentiel en individuel
- Intra-entreprise présentiel, pour votre entreprise
- Inter-entreprise présentiel
- Formation sur mesure et personnalisée
- Devis gratuit
- Présentiel

Publics cibles :

- Entrepreneur, community managers, amateurs, professionnel du marketing digital, freelance, indépendants, chef d'entreprise, web designers...

Pré-requis :

- Compétences générales en informatique, utilisation d'internet

Durée :

- 14 heures réparties sur 2 jours

Horaires :

- De 9h à 12h30 & de 14h à 17h30

Délai d'accès à la formation :

- Jusqu'à 3 semaines avant le démarrage de la formation

Dates de formation :

- Dates et planning détaillé à définir avec le client

Évaluation du stagiaire :

- Auto-évaluation pré & post-formation
- Test d'évaluation pré-formation

Évaluation de la formation :

- Durant la formation, via des exercices pratiques
- Questionnaire de satisfaction à chaud rempli par le stagiaire
- Questionnaire de satisfaction à froid (1 mois post-formation)

Exercices :

- Apports théoriques, études de cas et exercices participatifs

Matériel à apporter :

- Un ordinateur portable et un téléphone, Licence Adobe XD souhaitée

Matériel fourni :

- Support de formation complet au format PDF

Contact :

- contact@com-maker.fr - Tél. 02 38 62 34 14 - [LinkedIn](#)

Objectifs pédagogiques opérationnels :

À l'issue de cette formation le stagiaire sera capable :

- Connaître les principales caractéristiques de Adobe XD
- Comprendre la création et la gestion des composants réutilisables pour améliorer l'efficacité du design
- Etre capable de concevoir et réaliser un prototype sur ce logiciel

Contenu de la formation

1/ Introduction

- Comprendre ce que l'on peut faire avec Adobe XD
- Savoir ouvrir et gérer un fichier - Puis savoir l'enregistrer dans le bon format
- Gérer son espace de travail - Plan de travail
- L'espace colorimétrique d'un document
- Se déplacer dans Adobe XD - La grille de mise en page

2/ Se repérer

- Les calques - La grille et les repères - Raccourcis clavier

3/ Dessiner avec des formes simples

- Les outils - Les couleurs
- Transformer des objets : rotation - symétrie - les opérations booléennes
- Disposition des éléments - Les contours : épaisseurs, extrémités - Outils de sélection

4/ Gérer du texte

- Savoir gérer un texte - Savoir hiérarchiser son contenu
- Point typographies

5/ Un peu de graphisme

- Les actifs : Couleur - Police - Composant
- Les effets : Les ombres portées - Les modes de fusion - Les flous
- La théorie des couleurs - Recherche d'images, de polices et d'inspiration
- De quoi est composé un site web

6/ Du wireframe au mock-up

- Etude de cas - Création d'une homepage
- Images défilantes - Les plugs-in - Ajout d'images et importation de fichiers

7/ Prototypage

- Lire les pages - Transitions et Animations - La commande vocale

Moyens et méthodes pédagogiques :

- Accueil des stagiaires dans un espace numérique dédié à la formation avec connexion au réseau WIFI,
- Documents supports de formation projetés,
- Exposés théoriques,
- Études de cas concrets,
- Quiz en ligne,
- Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation,
- Combinaison d'éléments théoriques et exercices pratiques pour une expérience d'apprentissage complète et interactive.

Accessibilité aux personnes handicapées :

En cas de formation en présentiel, les personnes en situation de handicap (PMR, malvoyants et malentendants) peuvent assister à la formation à condition de le signaler au plus tôt, afin d'adapter les locaux et les moyens de la formation à leur situation.

Pour en savoir plus, cliquez [ici](#)