

Formation Accessible et modalités

- 100% présentiel en individuel
- Intra-entreprise présentiel, pour votre entreprise
- Inter-entreprise présentiel
- Formation sur mesure et personnalisée
- Devis gratuit
- Présentiel

Publics cibles :

- Entrepreneur, community managers, amateurs, professionnel du marketing digital, freelance, indépendants, chef d'entreprise, web designers...

Pré-requis :

- Compétences générales en informatique, utilisation d'internet

Durée :

- 14 heures réparties sur 2 jours

Horaires :

- De 9h à 12h30 & de 14h à 17h30

Délai d'accès à la formation :

- Jusqu'à 3 semaines avant le démarrage de la formation

Dates de formation :

- Dates et planning détaillé à définir avec le client

Évaluation du stagiaire :

- Auto-évaluation pré & post-formation
- Test d'évaluation pré-formation

Évaluation de la formation :

- Durant la formation, via des exercices pratiques
- Questionnaire de satisfaction à chaud rempli par le stagiaire
- Questionnaire de satisfaction à froid (1 mois post-formation)

Exercices :

- Apports théoriques, études de cas et exercices participatifs

Matériel à apporter :

- Un ordinateur portable et un téléphone, Licence Illustrator souhaitée

Matériel fourni :

- Support de formation complet au format PDF

Contact :

- contact@com-maker.fr - Tél. 02 38 62 34 14 - [LinkedIn](#)

Objectifs pédagogiques opérationnels :

À l'issue de cette formation le stagiaire sera capable :

- Connaître les principales caractéristiques d'Illustrator
- Maîtriser l'utilisation des outils de dessin et de forme
- Savoir utiliser les options de texte avancées, les effets
- Être capable de concevoir et réaliser un document sur ce logiciel jusqu'à l'envoi du fichier chez un imprimeur

Contenu de la formation

1/ Introduction

- Comprendre ce que l'on peut faire avec Illustrator - La chaîne graphique
- Savoir ouvrir, gérer puis enregistrer un fichier
- Approfondir l'interface d'Illustrator - Gérer son espace de travail
- L'espace colorimétrique d'un document
- Comprendre ce qu'est un vecteur - La courbe de Bézier

2/ Se repérer

- Maîtriser les calques - gérer la grille et les repères
- Les raccourcis clavier

3/ Dessiner avec des formes simples

- Les outils - les contours
- Transformer des objets : dupliquer, rotation, symétrie, pathfinder
- Outils de sélection - point d'ancrage

4/ Dessins et effets

- Pinceau et crayon - plume
- Ombres - transparences - opacité - Effets de lignes et de sommets

5/ Gérer du texte

- Savoir gérer un texte et hiérarchiser son contenu
- Point typographies - styles de paragraphes et de caractères
- Vectorisation d'un texte

6/ Les petits +

- Composer un logo - Vectorisation dynamique
- Illustrator Beta

Moyens et méthodes pédagogiques :

- Accueil des stagiaires dans un espace numérique dédié à la formation avec connexion au réseau WIFI,
- Documents supports de formation projetés,
- Exposés théoriques,
- Études de cas concrets,
- Quiz en ligne,
- Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation,
- Combinaison d'éléments théoriques et exercices pratiques pour une expérience d'apprentissage complète et interactive.

Accessibilité aux personnes handicapées :

En cas de formation en présentiel, les personnes en situation de handicap (PMR, malvoyants et malentendants) peuvent assister à la formation à condition de le signaler au plus tôt, afin d'adapter les locaux et les moyens de la formation à leur situation.

Pour en savoir plus, cliquez [ici](#)